

## Technische Universität München

### Fakultät für Informatik Forschungs- und Lehreinheit Informatik VI

# Übung zur Vorlesung Echtzeitsysteme

# Aufgabe 7 – Semaphoren und Message Queues

Philipp Heise Steffen Wittmeier heise@in.tum.de steffen.wittmeier@in.tum.de

Christoph Staub Michael Jäntsch staub@in.tum.de michael.jaentsch@in.tum.de

Wintersemester 2012/13

### **Aufgabe 7: Semaphoren und MessageQueues**

### **Allgemeines**

In den Aufgabenblättern 6 und 7 wurden die Semaphoren und Message Queues eingeführt. Diese beiden Konzepte werden in diesem Übungsblatt weiter vertieft.

Folgendes könnte für das Lösen der Aufgaben nützlich sein:

- Message Queue: mqd\_t, struct mq\_attr, mq\_init, mq\_send, mq\_receive, mq\_getattr
- Semaphoren: sem\_t, sem\_open, sem\_wait, sem\_post

#### **Parkhaus**

Entwickeln Sie ein System zur Verwaltung eines Parkhauses. Das Parkhaus hat insgesamt 20 Plätze und ein Schrankensystem (jeweils eine Schranke für die Ein- und Ausfahrt) um sicherzustellen, dass nie mehr Autos in das Parkhaus fahren als Plätze vorhanden sind. Gehen Sie in allen Aufgaben davon aus, dass die zu entwickelnden Prozesse bei einem leeren Parkhaus starten.

Lösen Sie die folgenden Aufgaben durch Erweitern des Rahmenprogramms *Parkhaus* und den in der Vorlesung behandelten Prozesssynchronisations-Mechanismen.

- a) Realisieren Sie die beiden Schrankenprozesse für die Ein- und Ausfahrt, wobei die wesentlichen Elemente das Warten auf einen Autofahrer, das Öffnen der Schranke (zur Vereinfachung wird angenommen, dass die Schranke selbstständig schließt und der Autofahrer immer rechtzeitig den Schrankenbereich durchquert), sowie die Verwaltung der Parkhausplätze sind. Für die ersten beiden Schritte können Sie die Funktionsaufrufe warteAufFahrer() und öffneSchranke() benutzen.
- b) Um Autofahrern zu signalisieren, dass das Parkhaus bereits voll ist, wird an der Straße eine Anzeige angebracht, die signalisiert ob das Parkhaus noch frei oder bereits besetzt ist. Realisieren Sie einen entsprechenden Prozess für die Anzeige und modifizieren Sie gegebenenfalls die in Aufgabe a) realisierten Prozesse. Verwenden Sie die Funktionsaufrufe zeigFrei() und zeigBesetzt() zum Stellen der Anzeige. Achten Sie dabei auf eine effiziente Implementierung und verzichten Sie auf globale Variablen.
- c) Um den Komfort der Anzeige zu erhöhen, soll nun die Anzeige anstelle von frei und besetzt die konkrete Anzahl der freien Plätze angezeigt werden. Verwenden Sie den Funktionsaufruf zeig(i), um die Zahl i am Display anzuzeigen. Achten Sie dabei auf eine effiziente Implementierung und verzichten Sie auf globale Variablen.